



## FIFA 16 (PS4) 1vs1 Regeln

Dies sind die Regeln für das wettforum.info Turnier:

### 1. Terminvereinbarung & Anwesenheit

Jede Paarung muss einen möglichen Termin finden und diesen in den Turnierthread bekannt geben = zwingend notwendig um Entscheidungen zu möglichen "No-Show" (siehe Punkt 2) treffen zu können. Innerhalb von 10 Minuten nach dem eigentlichen Spieltermin haben beide Spieler sich in den Matchkommentaren zu melden, um ihre Anwesenheit zu bestätigen und ihre Spielbereitschaft zu signalisieren. Matches zählen auch ohne diese Meldung.

### 2. No-Show

Erscheint der Gegner nicht, muss dies im Turnierthread im Forum eingetragen werden. Das System vergibt dann, wenn es keinen triftigen Grund gibt, automatisch einen Default Win. No-Shows können im Wiederholungsfall zum sofortigen Kick aus der Turnierreihe führen.

### 3. Einstellungen

Alle Spiele sind im Modus Online-Freundschafts-Spiele zu erstellen und mit den unten angegebenen Einstellungen zu spielen. Sofern sich die Spieler nicht anderweitig einigen, erstellt der Spieler das Spiel, der in den Matchdetails links (oben) steht.

- Teamlevel: Alle
- Halbzeitlänge: 6 Minuten
- Steuerung: Alle
- Spielgeschwindigkeit: Schnell
- Mannschaftstyp: Online

### 4. Wetter

Bei Regen und Schnee im Spiel wird nicht gespielt. In diesen Fällen ist das Spiel sofort zu verlassen und neu zu starten.

### 5. Modus

Alle Matches sind Best of One, es wird also nur ein Match gespielt. Bei Unentschieden (bei den Online Friendly's leider möglich), ist das Match solange zu wiederholen, bis es einen Sieger gibt.

### 6. Lags

Wenn die Verbindung zwischen zwei Spielern schlecht ist, sollte das Spiel so früh wie möglich verlassen und ggf. neu gestartet werden. Besteht das Problem weiterhin können die Spieler sich auf eine Matchlöschung, oder die Fortführung des Matches zu einem späteren Zeitpunkt einigen. Beides muss via Protest beantragt werden, bzw. im Turnierthread von Wettforum vermerkt werden. Wird ein Match trotz mangelhafter Verbindung gespielt, zählt es auch. Admins können jedoch Spiele ganz oder in Teilen wiederholen lassen und Verbindungen zu Spielern überprüfen um einen fairen Ablauf des Wettbewerbs zu gewährleisten. Spieler die wiederholt wegen schlechter Verbindung auffallen, können vom Spielbetrieb der Turnierreihe ausgeschlossen werden.

### 7. Disconnect

Kommt es zu einem Spielabbruch können die Spieler sich auf einen Neustart oder das Ausspielen der restlichen Spielzeit einigen. Ist dies nicht möglich, ist ein Protest/Eintrag im wettforum Thread einzureichen.

### 8. Pause

Das Pausieren des Spiels ist nur bei eigenem Ballbesitz und bei Standardsituationen (z.B. Ecke, Abstoß) oder Einwürfen erlaubt. Verstöße werden im Einzelfall bewertet und geahndet (dies bitte im Forum melden).

### 9. Matchmedia

Beide Spieler sind dafür verantwortlich, dass unverzüglich (das heißt bis spätestens zum Ende des Tages) nach dem Match Screenshots/Fotos hochgeladen werden, die das Ergebnis des Matches belegen. Auf den Bildern müssen Ergebnis und Spielernamen erkennbar sein. Die Bilder sind ungezippt als JPG/PNG im Match hochzuladen. Wir empfehlen allen Spielern Screenshots und/oder Videos von strittigen Situationen (Disconnect, u.ä.) zu machen, da sie im Streitfall als Beweise dienen können.